

[넷마블] 2020 하계 인턴십 모집공고

[채용전형]

■ 지원자격

- 게임을 좋아하고, 게임회사 IT직무에 대한 관심 및 이해도가 높은 분
 - 기졸업자, 학사 4학년 이상('21. 2월 졸업예정자 까지 지원 가능, 석박사 지원 가능)
 - 남자의 경우, 군필자 또는 군면제자에 한해 지원 가능
 - '20. 7월~8월 인턴 실습기간 동안 Full time 근무 가능하신 분
- ※ 인턴십 우수자는 실습(8주) 종료 후, 정규직 기회를 제안드릴 예정입니다.

■ 채용 프로세스

- 서류접수 : 5.14(목) ~ 5.28(목) 17시 마감
 - 코딩테스트/인성검사 : 5월 말, 지원자 전원 온라인 응시
 - 서류결과 발표 : 6월 초
 - 면접전형 : 6.10(수) ~ 6.18(목) 중 진행
 - 면접합격 발표 : 6월 말, 면접합격자에 한해 인턴실습 진행
 - 인턴실습 : 7.6(월) ~ 8.28(금) [8주]
- ※ 면접 및 인턴실습 장소 : 넷마블 본사 (서울시 구로구 소재)
- ※ 추후 확정 또는 조정되는 일정은 공고에 업데이트 및 SMS를 통해 안내 예정

■ 지원방법

- 넷마블 홈페이지 접속/지원 : <https://company.netmarble.com/recruit/1812716>
- ※ 위 링크를 통해서만 접속 및 지원 가능합니다. (모바일 접속 가능)

[모집분야]

직무	직무 내용	자격요건 및 우대사항
<p style="text-align: center;">AI 엔지니어</p>	<p>자연어처리, 음성합성, 강화학습</p> <ul style="list-style-type: none"> • 자연어처리 : 딥러닝 기반 NMT 모델 설계, 학습, 평가 등 실험 과정을 통한 AI 모델 개발에 필요한 엔지니어링 * NMT : Neural Machine Translation • 음성합성 : 'AI 음성' 제작에 필요한 텍스트와 음성 데이터 처리에 필요한 엔지니어링과 딥러닝 기반 음성변환 모델 개발 • 강화학습 : RPG 게임의 전투 로직을 직접 만들고 캐릭터의 스킬, 보스 몬스터의 스킬을 직접 구현하여 강화학습 모델을 만들어 몬스터를 공략하는 AI 개발 	<p>자격요건</p> <ul style="list-style-type: none"> • Python, C/C++ 혹은 Java 중 1가지 언어 개발능력 • * 강화학습의 경우, Python • 게임산업, AI 분야에 대한 열정 <p>우대사항</p> <ul style="list-style-type: none"> • 딥러닝 프레임워크 사용 경험 (PyTorch 혹은 Tensorflow) • GCP 활용 능력 • * Google Cloud Platform • 직무 내용 관련 프로젝트 경험
<p style="text-align: center;">데이터 사이언티스트</p>	<p>게임서비스 과정에서 수집되는 데이터를 기반으로 분석 및 예측 기술 연구/개발</p> <ul style="list-style-type: none"> • 게임 데이터 분석 및 예측모델 개발 • 사업/서비스적 인사이트 도출을 위한 데이터 마이닝 	<p>자격요건</p> <ul style="list-style-type: none"> • 수학적/논리학적 사고 능력 및 분석 역량 • Python, Java, C++ 등 1가지 이상의 언어 개발능력 <p>우대사항</p> <ul style="list-style-type: none"> • 관련 전공 연구 경험 보유 • * 컴퓨터공학/통계학/산업공학/금융공학/경제학 등 • 모바일 게임에 대한 높은 이해도

<p style="text-align: center;">데이터 엔지니어</p>	<p style="text-align: center;">빅데이터 인프라 개발 및 운영</p> <ul style="list-style-type: none"> • 데이터 파이프라인 개발/운영 • 데이터 거버넌스 도구 개발/운영 • 데이터 기반 의사결정지원시스템 개발 	<p>자격요건</p> <ul style="list-style-type: none"> • Python, Java, C++ 등 1가지 이상의 언어 개발능력 • 새로운 개발언어, 플랫폼 학습을 빠르게 습득/활용 • 대용량 트래픽 처리에 대한 서버 아키텍처 관련 이해력 보유 • 자료 구조, 알고리즘 지식 및 응용 능력 보유 <p>우대사항</p> <ul style="list-style-type: none"> • 대용량 트래픽 처리 가능한 서버 아키텍처 경험 • 오픈소스 트러블슈팅 능력 • 모바일 마케팅 분야 경험 • 데이터 분석가와 협업 경험 • Public Cloud 환경 경험 • 모바일 게임에 대한 높은 이해도
--------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

■ 문의사항

- 넷마블 홈페이지 채용문의 : <https://company.netmarble.com/rem/www/qna.jsp>

※ 직군('전체' 선택) → 공고('[넷마블컴퍼니] 2020 인재Pool 등록' 선택) → 문의